

# プログラミング講座（初心者編）

～Learn to Code Swiftly～



## 目的

プログラミングの基本的な考え方を理解し、テクノロジーの可能性を知る。

## 概要

Swift Playgroundsを使用して、コードの書き方を学ぶ。また、グループでディスカッションをすることによって、よりよいコードの書き方を考える。



## 実施

夏期講習 第4ターム(8/22～24) 1～5限

## 担当

竹田、田中、平田

## 対象

中学2年～高校1年

ただし、他教科の学習状況から中学3年生以上を推奨します。

## 申込方法

夏期講習と同様にWEB申込とします。

## 募集

定員24名

定員を超えた場合には、抽選とします。

抽選の結果は、6/29(木)以降にICT教育部の掲示物または夏期講習申込の確認票で確認してください。

## 備考

2学期には、「プログラミング講座（発展編）」を実施予定です。発展編では、初心者編で学んだことを土台として、いよいよiPhoneやiPadのアプリを作ります。発展編の申込は任意ですが、継続しての受講が望ましいと考えています。なお、定員を超えた場合には、1学期および夏期講習の初心者編を受講した人を優先します。